

# MICROECONOMÍA AVANZADA: TEORÍA DE JUEGOS

## PARCIAL II

Facultad de Economía, Universidad de los Andes

Alvaro J. Riascos Villegas  
Octubre 27 de 2016

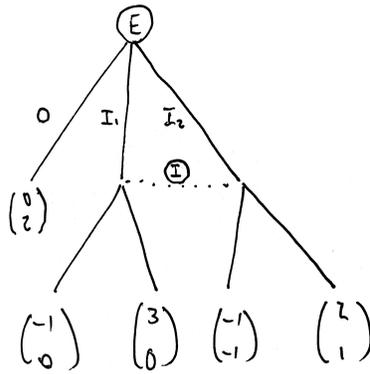
No puede utilizar ningún tipo de notas, apuntes, libros o artículos.

1. (25 puntos) Verdadero y falso. Determine si cada uno de los siguientes enunciados es falso o verdadero. Escriba una corta justificación de su respuesta. La nota depende de qué tan buena sea su justificación.
  - a) (5 puntos) El concepto de equilibrio perfecto en subjuegos elimina los equilibrios basados en expectativas no creíbles de un juego.
  - b) (5 puntos) La subasta uniforme de múltiples unidades genera menos ingresos para el subastador que la subasta discriminatoria.
  - c) (5 puntos) La subasta uniforme de múltiples unidades es una generalización genuina de la subasta el segundo precio de una unidad.
  - d) (5 puntos) Todo juego de información perfecta tiene un equilibrio en estrategias puras.
  - e) (5 puntos) Con un bien homogéneo, en competencia a la Cournot las empresas producen menos que la empresa líder en competencia a la Stackelberg.
2. (25 puntos). Considere el juego de la figura abajo.
  - a) Qué sistema de expectativas soporta la estrategias  $(O, F)$  como un equilibrio secuencial (F es mover a la izquierda)?
  - b) Es este equilibrio creíble?
3. (25 puntos) Considere una subasta de  $K = 5$  unidades de bienes idénticos. Supongamos que hay tres agentes participando de la subasta y que sus ofertas son:

$$b^1 = (51, 47, 40, 32, 15, 5)$$

$$b^2 = (62, 28, 20, 12, 7, 3)$$

$$b^3 = (45, 34, 24, 14, 9, 6)$$



Scanned by CamScanner

- a) Cuántas unidades gana cada participante?
  - b) Cuál es el pago de cada jugador en la subasta discriminatoria, uniforme y Vickrey.
  - c) Por qué de este ejemplo no se puede deducir que la subasta discriminatoria o uniforme es mejor la una que la otra en términos de ingreso esperado para el subastador?
4. (25 puntos). Describa en máximo una página en qué consiste la subasta de Google de acuerdo al video de Hal Varian.